

Liste der Boxen

Leitidee I: Raum und Form

Nummer	Material
1	Steckbaukasten Flächen
2	Steckbaukasten Körper
3	3a Tangram
3	3b Spiegel-Tangram
4	Polydron
5	Streckenpuzzle
6	6a Ein Dreieck, ein Viereck, ein Fünfeck, was nun?
6	6b Ein Dreieck, ein Viereck, ein Fünfeck, was nun?
7	Kinder-Tangram A
8	Kinder-Tangram B
9	Musterspiel A
10	Musterspiel B
11	Bunte Formen A
12	Bunte Formen B
13	Geobrett A
14	Geobrett B
15	Geobretter
16	Konstruktive Dreiecke
17	Quadrate
18	Schatti
19	Pattern Blocks
20	Geofilz Dreiecke
21	Würfelbauten
22	22a PotzKlotz
22	22b PotzKlotz grande
23	Pentominos
24	Cuboro
25	Somawürfel
26	Tridio
27	Umspannwerk
28	Q-bitz
29	29a MIRAKEL
29	29b Mal-Spiegel
29	29c Neue Figuren erfinden
30	Origami
31	Sonnenmosaik
32	Magisches Ei
33	33a Römische Brücke
33	33b Leonardo Brücke
34	Treppe und Turm
35	35a Fühlkiste mit geometrischen Körpern
35	35b Fühlsack mit geometrischen Körpern
35	35c Geometrische Körper beschreiben

Leitidee II: Zahlen und Operationen

Nummer	Material
1	Domino
2	2a SCHUBITRIX
2	2b Tiroler Roulette
3	3a Immer vier Karten
3	3b Passende Kärtchen
3	3c Karte an Karte
4	Spindelkasten (nicht ausleihbar)
5	Sandpapier-Ziffern (nicht ausleihbar)
6	Ziffern und Chips
7	Zauberdreieck
8	Zahlenmaurer
9	LOGIX 4x4
10	Rechnen bis 20 (nicht ausleihbar)
11	Rechnen bis 100 (nicht ausleihbar)
12	Rechnen bis 1000
13	Schüttelbaum
14	14a Blitzblick bis 6 (nicht ausleihbar)
14	14b Würfelerfinder (nicht ausleihbar)
15	Blitzblick bis 10 (nicht ausleihbar)
16	Blitzblick bis 100
17	17a Bruchrechnen
17	17b Bruch-Bingo
18	Binomischer Würfel
19	Trinomischer Würfel
20	Multiplikation Division
21	Stellenwertverständnis (nicht ausleihbar)
22	Multiplikationsbrett (nicht ausleihbar)
23	Divisionsbrett (nicht ausleihbar)
24	24a MagnetoMath M20
24	24b MagnetoMath M100
25	Rechnen im Dreieck
26	Markenspiel (nicht ausleihbar)
27	27a Zahlen bis zur Million
27	27b Zahlen bis zur Billion

Leitidee III: Größen und Messen

Nummer	Material
1	1a SCHUBITRIX 1b Zeit-Quartett
2	Stundenkette (nicht ausleihbar)
3	Farbige Zylinder
4	Jahreskette (nicht ausleihbar)
5	5a Volumen-Quartett
5	5b Längen-Quartett
5	5c Gewichte-Quartett

Leitidee IV: Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit

Nummer	Material
1	Wetthüpfen
2	2a Das Maulwurf-Spiel 2b Das Bienen-Spiel
3	3a Zahlenwürfel 3b Farbwürfel 3c Glücksräder